



MUNICÍPIO DE ROLADOR/RS
GABINETE DO PREFEITO



LEI Nº 1.539, DE 30 DE MAIO DE 2018.

Este documento ficou exposto ao público, na Prefeitura no período de

___/___/___ a ___/___/___

Responsável

Inclui na Lei nº. 1.385, de 31 de março de 2016, que dispõe sobre o Programa de Auxílio à Alimentação dos servidores do Poder Legislativo Municipal de Rolador, art. 2º-A, para dispor acrescentar o valor de R\$ 50,00(cinquenta reais) no auxílio-alimentação, a título de reforço natalino, e dá outras providências.

O PREFEITO MUNICIPAL DE ROLADOR. No uso de suas atribuições constitucionais e legais;

FAÇO SABER, que o legislativo aprovou Lei de sua iniciativa e eu a sanciono:

Art. 1º. Fica incluído na Lei nº. 1.385, de 31 de março de 2016, que dispõe sobre o Programa de Auxílio à Alimentação dos Servidores do Poder Legislativo Municipal, o art. 2º - A, com a seguinte redação:

Art.2º-A. No mês de dezembro de cada ano, havendo disponibilidade financeira e orçamentária, será acrescido ao valor do auxílio-alimentação a importância de R\$ 50,00 (cinquenta reais), a título de reforço natalino e será revisto na mesma data e pelos mesmos índices aplicados na revisão de que trata a parte final do inciso X do art. 37 da Constituição Federal, nos termos da Lei Municipal nº 820/2010.

Parágrafo único. O reforço a que se refere o caput poderá ser concedido in natura, mediante a entrega de cesta padronizada de gêneros alimentícios.

Art. 2º. O art. 7º da Lei nº. 1385/2016, passa a vigorar com o seguinte teor:

Art. 7º. O auxílio-alimentação será creditado mensalmente na folha do servidor, salvo na situação prevista no parágrafo único, art. 2º-A, da presente Lei.

Art. 3º. As despesas decorrentes da presente Lei serão atendidas pelas dotações próprias do Orçamento Anual de 2018.

Art. 4º. Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Gabinete do Prefeito de Rolador, RS, em 30 de maio de 2018.

PAULO ROGÉRIO DE MENEZES PEIXOTO

Prefeito

Registre-se. Publique-se.

ODAIR DA ROCHA

Secretário Municipal da Gestão e Governo